

Regulamin Konkursu Promocyjnego „Magiczny konkurs”

zwany dalej „Regulaminem”.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Nazwa konkursu promocyjnego.

Konkurs promocyjny, zwany w dalszej części niniejszego Regulaminu "**Konkurs**", jest prowadzony pod hasłem „Magiczny konkurs”

2. Nazwa podmiotu urządzającego Konkurs.

Organizatorem konkursu, zwanym dalej „**Organizatorem**”, jest Spółka eGab Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu (kod pocztowy: 61-680), przy ul. Topazowej 8, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań - Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000343199, NIP: 9721207144, REGON: 301275379, o kapitale zakładowym: 5.000,00 złotych.

3. Obszar, na którym będzie urządzany konkurs.

Konkurs urządzany jest na terenie Galerii Leszno przy Alejach Konstytucji 3 Maja 12, 64-100 Leszno, zwanej dalej „**Galerią**”. W Konkursie nie biorą udziału placówki handlowe i usługowe znajdujące się na terenie Galerii określone w załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu. Sklepy i punkty usługowe biorące udział w Konkursie zwane są dalej „**Placówkami handlowymi**”.

4. Czas trwania Konkursu.

Promocyjna sprzedaż Produktów Promocyjnych uprawniających do wzięcia udziału w Konkursie rozpoczyna się w dniu 13.11.2023 r. od godz. 9:00 i kończy w dniu 2.12.2023 r. (w godzinach otwarcia Galerii, z zastrzeżeniem iż w dniu 2.12.2023 r. sprzedaż promocyjna kończy się o godz. 19:00). Organizator zastrzega, iż w przypadającą w tym okresie niedzielę i święto objęte ustawowym ograniczeniem handlu na podstawie Ustawy z dnia 10 stycznia 2018 r. o ograniczeniu handlu w niedzielę i święta oraz w niektóre inne dni (Dz.U.2019 poz. 466), tj. 19.11.2023 r., 26.11.2023 r. czynne są tylko niektóre sklepy i punkty usługowe znajdujące się na terenie Galerii.

5. DEFINICJE

„Produkt Promocyjny” – towar lub usługa zakupiony/a w Placówkach handlowych, z wyłączeniem:

- produktów alkoholowych, w tym piwa bezalkoholowego,
- wyrobów z tytoniu, e-papierosów, pojemników z płynem nikotynowym lub rekwizytów tytoniowych w rozumieniu Ustawy z dnia 9 listopada 1995 r. o ochronie zdrowia przed następstwami używania tytoniu i wyrobów tytoniowych,
- produktów leczniczych w rozumieniu ustawy z dnia 6 września 2001 r. Prawo farmaceutyczne (Dz. U. z 2019 poz. 499 z późn. zm.),
- preparatów do początkowego żywienia niemowląt w rozumieniu art. 3 ust. 3 pkt 27 ustawy z dnia 25 sierpnia 2016 r. o bezpieczeństwie żywności i żywienia (Dz. U. z 2019 r. poz. 1252),
- zakładów i kuponów innych loterii lub gier, w szczególności Lotto,
- kart/doładowań typu pre-paid, kart przedpłaconych/bonów podarunkowych oferowanych przez Galerię oraz Placówki handlowe na terenie Galerii,
- transakcji zapłaty za indywidualne rachunki, typu gaz, prąd, telefon i inne media, raty kredytu/pożyczki, dokonanych w punktach świadczących usługi przyjmowania zapłaty za jakiegokolwiek rachunki),
- ubezpieczeń.

„**Uczestnik**” - każda osoba fizyczna, pełnoletnia (z zastrzeżeniem pkt 13 Regulaminu), dokonująca zakupu Produktu Promocyjnego w celu niezwiązanym ze swoją działalnością gospodarczą, spełniająca warunki Regulaminu, posiadająca podczas rejestracji do Konkursu telefon komórkowy, która wykona Zadanie Konkursowe.

„**Ostateczne nabycie**” oznacza nabycie, w którym nabywca Produktu/ów Promocyjnego/yh dokonał już zapłaty całej ceny za nabyty Produkt Promocyjny w okresie sprzedaży promocyjnej (dotyczy również sytuacji, gdy nabycie nastąpiło w drodze sprzedaży na raty lub z rozłożeniem ceny sprzedaży w czasie), przy czym Uczestnik Konkursu nie może skorzystać z przyznanego mu przez sprzedawcę ewentualnego prawa do zwrotu towaru lub rezygnacji z usługi, inaczej niż w drodze reklamacji.

„**Dowód Zakupu**” - oryginał paragonu fiskalnego, faktury VAT, faktury VAT marża, rachunku, noty księgowej (nota księgowa uznawana jest tylko w przypadku zakupu Produktu/ów Promocyjnego/yh w Punkcie handlowym - Wyjątkowy Prezent) – stanowiący dowód Ostatecznego nabycia Produktu Promocyjnego. Organizator zastrzega, iż paragon fiskalny posiadający NIP osoby dokonującej zakupu Produktu/ów Promocyjnego/yh albo faktura VAT lub faktura VAT marża wystawiona na osobę fizyczną prowadzącą działalność gospodarczą, nie uprawnia do wzięcia udziału w Konkursie i wydania Kuponu.

W przypadku biur podróży Dowodem Zakupu jest:

- a) potwierdzenie z terminala w przypadku dokonania płatności kartą;
- b) paragon z kasy fiskalnej;
- c) dokument KP w przypadku płatności gotówką.

„**Kupon**” – jest to kupon, na którym widnieje unikalny kod kreskowy. Wzór kuponu stanowi Załącznik nr. 2 do Regulaminu.

„**Stand**” – jest to urządzenie (ekran multimedialny), za pomocą którego Uczestnik rejestruje Kupon. Rejestracja Kuponu następuje poprzez zalogowanie się do systemu konkursowego za pomocą platformy zgłoszeniowej, wypełnienie wymaganych danych i zeskanowanie Kuponu.

„**Maszyna**” – urządzenie (maszyna konkursowa), za pomocą którego Uczestnik skanuje Kupon i wykonuje Zadanie Konkursowe.

Aplikacja TWOJE CENTRUM – aplikacja do pobrania ze sklepu Google Play/AppStore. Po pobraniu Aplikacji TWOJE CENTRUM, Uczestnik zobowiązany jest wybrać właściwe Centrum Handlowe (tj. Galeria Leszno), a następnie wybrać zakładkę „Punkty lojalnościowe” w której znajduje się informacja o Konkursie. Uczestnik zobowiązany jest nacisnąć przycisk „Magiczny Konkurs”. Każdy Uczestnik, który posiada konto w aplikacji „TWOJE CENTRUM”, uprawniony jest do otrzymania w Konkursie Dodatkowego Kuponu Konkursowego po spełnieniu warunków określonych w pkt 13. Organizator zastrzega, iż Uczestnik w trakcie trwania Konkursu, tylko jeden raz może otrzymać Dodatkowy Kupon.

6. Produkty objęte sprzedażą promocyjną.

Sprzedażą promocyjną objęte są Produkty Promocyjne zakupione w Placówkach handlowych znajdujących się na terenie Galerii Leszno.

NAGRODY W KONKURSIE

7. W Konkursie przewidziano do wydania Nagrody Godzinowe, których szczegółową listę zawiera załącznik nr 4 do Regulaminu.

Do każdej nagrody o wartości powyżej 200 PLN brutto uzyskanej w Konkursie przez Uczestnika, przypisana jest dodatkowa nagroda pieniężna, obliczona według następującego wzoru: $(\{Wartość\ Nagrody * 10\} / 9) - Wartość\ Nagrody$, zaokrąglone do pełnej złotówki, przeznaczona na poczet pokrycia podatku dochodowego od wygranej w Konkursie. Dodatkowe nagrody pieniężne, o których mowa w zdaniu poprzednim zostaną potrącone przez Organizatora i przeznaczone na pokrycie przez eGab sp. z o.o. jako płatnika należnego podatku dochodowego od osób fizycznych od wygranej w Konkursie zgodnie z art. 41 ust. 4 w zw. z art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych.

8. Nagrody nie podlegają wymianie na wartości pieniężne lub zamianie na inną nagrodę. Prawo do nagrody w Konkursie nie może być przeniesione na osoby trzecie wskazane przez laureata.

DANE OSOBOWE

- 9. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Konkursu jest Leszno Retail sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (00-867) przy Al. Jana Pawła II 27, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000404354, posiadającą NIP 5272670993, Administrator danych osobowych powierzy Spółce eGab Sp. z o.o. przetwarzanie danych osobowych na podstawie zawartej z nim umowy o powierzeniu przetwarzania danych osobowych.

Zakres przetwarzanych danych osobowych:

- imię i nazwisko, numer telefonu, kod pocztowy (w przypadku Uczestników),
- imię i nazwisko, numer telefonu, adres zamieszkania lub e-mail (w przypadku Uczestników, którzy złożyli reklamację),
- imię i nazwisko, numer telefonu, kod pocztowy, data urodzenia (w przypadku laureatów).
- imię/imiona, nazwisko, imię ojca, data i miejscowość urodzenia, rodzaj i numer dokumentu tożsamości (w tym seria), numer PESEL (w przypadku braku PESEL adres zamieszkania i obywatelstwo) – dotyczy laureatów, którzy zażądali wystawienia imiennego zaświadczenia o uzyskanej wygranej.

Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane przez sześć miesięcy od dnia zakończenia Konkursu w celu obsługi ewentualnych roszczeń, a w razie zgłoszenia reklamacji, także w celu jej rozpatrzenia.

Dane osobowe laureatów Konkursu będą przechowywane przez pięć lat następujących po roku, w którym nastąpiło wydanie nagród w celach weryfikacji spełnienia wymogów Regulaminu do wydania nagrody, w celu wydania nagrody, i udokumentowania wyników Konkursu zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa w tym zakresie, a w razie zgłoszenia reklamacji, także w celu jej rozpatrzenia.

Procesorem danych osobowych udostępnianych przez laureatów Konkursu w zakresie, w którym będą one przetwarzane w celu realizacji obowiązku wynikającego z art. 20 Ustawy o grach hazardowych (Dz.U. z 2019 r. poz. 847 z późn. zm.) oraz danych osobowych Uczestników w zakresie ewentualnych postępowań reklamacyjnych jest Organizator. Podanie danych jest dobrowolne, jednak niezbędne do realizacji uprawnień Uczestników w zakresie żądania wydania imiennego zaświadczenia o uzyskanej wygranej, określonego w art. 20 ust. 1 Ustawy o grach hazardowych oraz do rozpatrzenia reklamacji.

Podstawą przetwarzania danych osobowych Uczestników Konkursu jest prawnie uzasadniony interes Organizatora polegający na konieczności przetwarzania danych osobowych w celu przeprowadzenia Konkursu. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest również niezbędność przetwarzania danych do wykonania obowiązku prawnego ciążącego na Organizatorze określonego w art. 61 ust. 3 pkt 11 ustawy o grach hazardowych, w przypadku osoby składającej reklamację oraz art. 20 ust. 1 ustawy o grach hazardowych w przypadku osoby wnoszącej o wydanie imiennego zaświadczenia o uzyskanej wygranej.

Podanie przez Uczestnika danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do wzięcia udziału w Konkursie i wydania nagrody. Osobom udostępniającym swoje dane osobowe przysługuje prawo żądania dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, poprawiania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz do przeniesienia danych. Zgodę na przetwarzanie danych można cofnąć w każdym czasie, co pozostaje bez wpływu na zgodność z prawem dotychczasowego przetwarzania danych. Cofnięcie zgody na przetwarzanie danych osobowych jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie przez Uczestnika oraz rezygnacją z nagrody przez laureata Konkursu. Każda osoba czyjej dane są przetwarzane ma prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego powołanego w celu ochrony praw w związku z przetwarzaniem danych osobowych.

W celu uzyskania dodatkowych informacji lub skierowania żądań dotyczących przetwarzania przez Organizatora danych osobowych, Uczestnicy i laureaci mogą skontaktować się za pomocą adresu e-mail office@egab.pl. Dane osobowe Uczestników i laureatów nie będą wykorzystywane do profilowania, ani podejmowania zautomatyzowanych decyzji, za wyjątkiem osób, które wyrażą na to zgodę.

Dane osobowe są przechowywane tylko przez okres, jaki wymagają tego obowiązujące przepisy prawa, a po jego zakończeniu zostaną usunięte.

Dane osobowe Uczestników Konkursu ww. zakresie przetwarzane są na podstawie Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) - Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119.1 oraz przepisów powszechnie obowiązujących.

UCZESTNICTWO W KONKURSIE

10. Organizator zastrzega, iż Uczestnik może dokonać rejestracji do Konkursu tylko przy pomocy jednego numeru telefonu komórkowego, który to telefon musi posiadać przy sobie podczas rejestracji. Jeden numer telefonu może być wykorzystany tylko przez jednego Uczestnika. W przypadku powzięcia informacji przez Organizatora, iż Uczestnik posługuje się tym samym numerem telefonu komórkowego co inny Uczestnik, Organizator ma prawo wykluczyć takiego Uczestnika z Konkursu.

Uczestnik identyfikowany jest poprzez numer telefonu, który wpisał podczas rejestracji do Konkursu oraz poprzez dane osobowe.

11. W Konkursie nie mogą brać udziału właściciele, dzierżawcy ani najemcy, a także członkowie zarządu, pełnomocnicy oraz pracownicy, odpowiednio:

- Organizatora Konkursu,
- Administracji i Właściciela Galerii,
- punktów handlowych i usługowych znajdujących się na terenie Galerii,
- ochrony, serwisu sprzątającego i technicznego Galerii,
- agencji pracy tymczasowej świadczącej pracę w Galerii oraz w punktach handlowych i usługowych znajdujących się na terenie Galerii,
- podmiotów zaangażowanych bezpośrednio w przeprowadzenie Konkursu

oraz członkowie najbliższej rodziny wszystkich wyżej wymienionych osób. Członkami najbliższej rodziny w rozumieniu niniejszego Regulaminu są: małżonek, dzieci, rodzice, rodzeństwo, przysposobieni oraz przysposabiający. Pracownikiem w rozumieniu niniejszego Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę, jak i osoba współpracująca na podstawie umowy cywilnoprawnej (w szczególności na podstawie umowy o dzieło, umowy zlecenia).

12. Uczestnik przystępując do Konkursu powinien zapoznać się z treścią Regulaminu. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad

ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

13. Aby wziąć udział w Konkursie należy:

- d)** w dniach 13.11 – 2.12.2023 r. (w godzinach otwarcia Galerii, z zastrzeżeniem, iż w dniu 2.12.2023 r. nie później niż do godz. 19:00) w Placówkach handlowych dokonać zakupu Produktu/ów Promocyjnego/yh za łączną kwotę co najmniej 100 zł (sto złotych) brutto na maksymalnie dwóch Dowodach Zakupu. W przypadku, gdy na Dowodzie Zakupu znajdują się produkty/usługi wyłączone z Konkursu, wówczas hostessa odlicza z Dowodu Zakupu kwotę za jaką zostały zakupione te produkty/usługi. Maksymalnie dwa Dowody Zakupu na których widnieje zakup Produktu/ów Promocyjnego/yh za kwotę co najmniej 100 zł (sto złotych) brutto łącznie upoważnia Uczestnika do otrzymania jednego Kuponu.

W przypadku zakupu Produktu/ów Promocyjnego/yh o wartości będącej wielokrotnością kwoty 100 zł (sto złotych) brutto na maksymalnie dwóch Dowodach Zakupu, Uczestnikowi przysługuje proporcjonalnie większa liczba Kuponów, lecz nie więcej niż 5 Kuponów.

W przypadku nieotrzymania Kuponu od sprzedawcy, Uczestnik odbiera Kupon/y w Punkcie Obsługi Konkursu po

przedstawieniu Dowodu Zakupu i ostemplowaniu go przez hostesę.

Hostessy wydają Kupony w dniach 13.11-2.12.2023 r. (z wyłączeniem 19.11.2023 r., 26.11.2023 r.) w godzinach funkcjonowania Punktu Obsługi Konkursu (z zastrzeżeniem, iż w dniu 2.12.2023 r. roku Kupony można odbierać do godz. 19:30).

- e) w dniach 13.11 – 2.12.2023 r. (z wyłączeniem 19.11.2023 r., 26.11.2023 r.) w godzinach funkcjonowania Punktu Obsługi Konkursu (z zastrzeżeniem iż w dniu 2.12.2023 r. nie później niż do godz. 19:30) po spełnieniu warunków określonych w pkt 15 a) udać się do Punktu Obsługi Konkursu wraz z:
- Kuponem i Dowodem Zakupu w celu sprawdzenia czy Dowód Zakupu, spełnia warunki Regulaminu (dotyczy Uczestników, którzy otrzymali Kupon od sprzedawcy).
 - Dowodem Zakupu w celu sprawdzenia czy Dowód Zakupu, spełnia warunki Regulaminu (dotyczy Uczestników, którzy nie otrzymali Kuponu od sprzedawcy).

Jeśli Dowód Zakupu spełnia warunki Regulaminu, hostessa poprzez ostemplowanie nadaje mu unikalny numer (zwany dalej „**Unikalnym Numerem Dowodu Zakupu**”). Ostemplowany Dowód Zakupu hostessa oddaje Uczestnikowi.

Uczestnikom, którzy nie otrzymali Kuponu od sprzedawcy hostessa wydaje odpowiednią liczbę Kuponów. Organizator zastrzega, że dla posiadaczy konta w aplikacji „Twoje Centrum”, którzy odbiorą w aplikacji kupon konkursowy jednorazowo przysługuje dodatkowy kupon konkursowy, który hostessa wydaje po okazaniu konta w aplikacji – aby odebrać dodatkowy kupon konkursowy od hostessy Uczestnik zobowiązany jest nacisnąć przycisk „Magiczny Konkurs”, który znajduje się w zakładce „Punkty lojalnościowe” w aplikacji a następnie podczas procesu rejestracji w Konkursie na standzie zaznaczyć pole „Posiadam dodatkowy kupon konkursowy”.

- f) w dniach 13.11 – 2.12.2023 r. (z wyłączeniem 19.11.2023 r., 26.11.2023 r.) w godzinach funkcjonowania Standu (z zastrzeżeniem, iż w dniu 2.12.2023 r. nie później niż do godz. 19:45), Uczestnik dokonuje rejestracji Kuponu na Standzie poprzez zalogowanie się do systemu za pomocą platformy zgłoszeniowej. Przez zalogowanie się na platformie zgłoszeniowej do Konkursu rozumie się:
- wpisanie numeru telefonu komórkowego;
 - wpisanie numeru PIN, który otrzymał wiadomością SMS, na wpisany wcześniej numer telefonu
 - wpisanie imienia oraz nazwiska;
 - wpisanie kodu pocztowego adresu zamieszkania;
 - zaznaczenie na platformie zgłoszeniowej do Konkursu oświadczenia o pełnoletniości i braku przesłanek do wyłączenia z Konkursu;
 - zaznaczenie oświadczenia o zapoznaniu się z Regulaminem Konkursu;
 - zaznaczenie na platformie zgłoszeniowej do Konkursu oświadczenia dotyczącego zgody na przetwarzanie danych osobowych w celu przeprowadzenia Konkursu;
 - wpisanie Unikalnego Numeru Dowodu Zakupu;
 - wpisanie kwoty zakupu zgodnej z kwotą na Dowodzie Zakupu, na podstawie którego Uczestnik otrzymał Kupon;
 - wybranie Placówki handlowej w której dokonano zakupu Produktu/ów Promocyjnego/ych
 - zeskanowanie kodu kreskowego z Kuponu
 - odznaczenie oświadczenia, iż Uczestnik jest posiadaczem konta w aplikacji „Twoje Centrum” i otrzymał w związku z tym przysługujący mu dodatkowy Kupon oraz wpisanie unikalnego numeru z dodatkowego Kuponu/zeskanowanie kodu kreskowego z dodatkowego Kuponu (wypełnia tylko ten Uczestnik, który otrzymał dodatkowy Kupon za posiadanie konta w aplikacji „Twoje Centrum”,);

W przypadku, otrzymania większej liczby Kuponów do zarejestrowanego Dowodu Zakupu, Uczestnik musi je zarejestrować od razu. Uczestnik po zarejestrowaniu pierwszego Kuponu, zobowiązany jest nacisnąć przycisk „Zarejestruj następny Kupon”, zeskanować kolejny Kupon i nacisnąć przycisk „Ostatnio zarejestrowany Dowód Zakupu”. Czynność należy powtórzyć do każdego Kuponu.

Bezpośrednio po dokonaniu rejestracji na Standzie, Uczestnik musi podejść (nie później niż 2.12.2023 r. do godz. 19:50) do Maszyny, zeskanować ten sam Kupon i wykonać Zadanie Konkursowe, którego opis znajduje się w

pkt.19. Czynność należy powtórzyć w stosunku do każdego posiadanego i zarejestrowanego na Standzie Kuponu.

- g) zachować Dowód Zakupu potwierdzający zakup Produktu/ów Promocyjnego/ych oraz Kupon.
- h) posiadać podczas każdej rejestracji do Konkursu wszystkie Dowody Zakupu zgłoszone przez Uczestnika w Konkursu.

14. Laureaci Nagród Godzinowych zostaną powiadomieni o wygranej za pomocą wiadomości SMS, wysłanej przez Organizatora na numer telefonu wpisany podczas rejestracji na Standzie.

15. W celu odbioru nagrody, Uczestnik musi zgłosić się do Punktu Obsługi Konkursu, podać numer telefonu wpisany podczas rejestracji do Konkursu, okazać hostessie dokument potwierdzający tożsamość (dokument potwierdzający tożsamość musi posiadać datę urodzenia), wygrany Kupon oraz zarejestrowany/e do tego Kuponu Dowód/ody Zakupu oraz wiadomość SMS. Hostessa po sprawdzeniu ww. dokumentów oraz potwierdzeniu, iż laureat spełnia wszystkie warunki do odbioru nagrody, oddaje laureatowi ww. dokumenty oraz przekazuje nagrodę. Laureat zobowiązany jest podpisać protokół odbioru nagrody. Laureat może odebrać nagrodę w dniach i godzinach funkcjonowania Punktu Obsługi Konkursu, najpóźniej 2.12.2023 r. do godz. 20:00 lub po Konkursie . w Biurze Dyrekcji Galerii Leszno w dniach 4-6.12.2023 r. 10:00 - 17:00.

W przypadku nieodebrania przez laureata nagrody ww. terminach pozostaje ona własnością Organizatora.

Organizator zastrzega, iż dany Uczestnik może wygrać tylko jedną nagrodę dziennie, lecz nie więcej niż 3 nagród podczas trwania Konkursu. W przypadku wygrania przez Uczestnika większej liczby nagród niż przewidziana w Regulaminie, wówczas kolejna nagroda nie jest wydawana i pozostaje własnością Organizatora.

Przed wydaniem nagrody Organizator zastrzega sobie prawo wglądu do wszystkich Dowodów Zakupu zgłoszonych do Konkursu w celu weryfikacji zgodności Dowodów Zakupu ze zgłoszeniami do Konkursu. W przypadku niespełnienia tego warunku, nagroda nie jest wydawana i pozostaje własnością Organizatora.

16. Każdy Uczestnik może wziąć udział w Konkursie wielokrotnie, za każdym razem spełniając warunki Regulaminu. Organizator zastrzega, iż tylko raz można zarejestrować dany Kupon. W przypadku ponownego zarejestrowania tego samego Kuponu przez Uczestnika, pojawia się informacja, iż taki Kupon został już zarejestrowany w Konkursie.

17. Przy każdej kolejnej rejestracji Dowodu Zakupu oraz Kuponu/ów na Standzie, Uczestnik zobowiązany jest do:

- wpisania numeru telefonu (zgłoszonego przy pierwszej rejestracji do Konkursu),
- wpisania otrzymanego wcześniej numeru PIN
- wpisania kwoty zakupu zgodnej z kwotą na Dowodzie Zakupu,
- wpisania Unikalnego Numeru Dowodu Zakupu,
- wybrania Placówki handlowej w której dokonano zakupu Produktu/ów Promocyjnego/ych
- zeskanowania kodu kreskowego z Kuponu.

W przypadku, otrzymania większej liczby Kuponów do zarejestrowanego Dowodu Zakupu, Uczestnik musi je zarejestrować od razu. Uczestnik po zarejestrowaniu pierwszego Kuponu, zobowiązany jest nacisnąć przycisk „Zarejestruj następny Kupon”, zeskanować kolejny Kupon i nacisnąć przycisk „Ostatnio zarejestrowany Dowód Zakupu”. Czynność należy powtórzyć do każdego Kuponu.

Bezpośrednio po dokonaniu rejestracji na Standzie, Uczestnik musi podejść (nie później niż 2.12.2023 roku do godz. 19:50) do Maszyny, zeskanować ten sam Kupon i wykonać Zadanie Konkursowe. Czynność należy powtórzyć w stosunku do każdego posiadanego i zarejestrowanego na Standzie Kuponu.

Miejsce usytuowania Standów i Maszyn oraz godziny ich funkcjonowania określone są w pkt 32 Regulaminu.

NADZÓR NAD PRAWIDŁOWOŚCIĄ URZĄDZANIA KONKURSU PROMOCYJNEGO

18. Nad prawidłowością przeprowadzenia Konkursu nadzór sprawuje Wewnętrzna Komisja Nadzoru (zwana dalej „Komisją”) powołana przez Organizatora, działająca na podstawie wydanego przez niego Regulaminu.

19. OPIS ZADANIA KONKURSOWEGO

- Zadanie polega na złapaniu przez Gracza do worka jak największej ilości monet z puli zrzuconych przez Dżina.
- Gracz w dolnej części planszy przesuwając worek, w lewo lub prawo, przytrzymując wciśnięty przycisk, właściwy dla kierunku ruchu worka (lewy, prawy) i łapie zrzucone przez Dżina monety. W puli znajduje się: 9 monet złotych, każda warta 500 punktów; 15 monet srebrnych, każda warta 200 punktów; 25 monet brązowych, każda warta 100 punktów.
- Złapane monety są usuwane z puli monet, a ich wartość dodawana do sumy zbieranych punktów. Monety, które nie zostały złapane wracają z powrotem do puli.
- Gra toczy się do momentu aż gracz złapie wszystkie monety lub skończy się czas. Czas na jedną grę wynosi 30 sekund.
- Maksymalna ilość punktów do uzyskania z monet wynosi 10000 pkt. Jeżeli gracz zdoła złapać wszystkie monety przed upływem czasu, otrzymuje również premię punktową w ilości punktów równą pozostałemu czasowi wyrażonemu w milisekundach.

ZASADY WYŁONIENIA LAUREATÓW, PRYZNANIA I WYDANIA IM NAGRÓD

20. W terminie od 13.11 - 2.12.2023 r. (z wyłączeniem 19.11.2023 r., 26.11.2023 r.) w Konkursie zostaną przyznane Nagrody Godzinowe, dla tych Uczestników, którzy uzyskają najlepsze wyniki rozwiązania Zadania konkursowego w danym dniu w danej godzinie, przez co staną się oni laureatami Konkursu (dalej: „Laureaci”), wg tabelki znajdującej się w Załączniku nr 4.

21. Jeden Uczestnik może wygrać jednego dnia maksymalnie jedną Nagrodę Godzinową oraz nie więcej niż 3 Nagród Godzinowych w ciągu trwania całego konkursu. W przypadku, gdy danego dnia Uczestnik zostanie Laureatem Nagrody Godzinowej i tego samego dnia ponownie zgłosi swój udział w Konkursie, zgłoszenie to nie będzie brane pod uwagę przy wyłanianiu Laureatów Nagród Godzinowych i nie stanowi podstawy do otrzymania kolejnej Nagrody Godzinowej w danym dniu.

22. Jeśli w Rankingu dla danej godziny czasu trwania Konkursu zostanie sklasyfikowanych mniej Uczestników niż jest dostępnych Nagród Godzinowych, Nagrody, dla których nie zostaną wyłonieni Laureaci, przechodzą na następną godzinę czasu trwania Konkursu i powiększają pulę Nagród przeznaczonych do wydania. W takim przypadku nagrody przypisane do miejsc w Rankingu na ten i kolejny dzień czasu trwania Konkursu mogą ulec zmianie.

23. O wygraniu Nagrody Laureaci zostaną powiadomieni w trakcie trwania konkursu za pomocą wiadomości SMS wysłanej przez Organizatora na numer telefonu komórkowego podany przez nich podczas rejestracji w Konkursie.

24. Nagrody będą wydawane Laureatom w Punkcie Obsługi Konkursu w dniach i godzinach jego funkcjonowania oraz w Biurze Dyrekcji Galerii Leszno w dniach 4 - 6.12.2023 r. w godzinach 10:00 – 16:00. Po tym czasie Nagrody nie będą już wydawane Laureatom.

25. W celu odbioru Nagrody Laureat jest zobowiązany okazać osobie wydającej:

- otrzymaną od Organizatora wiadomość SMS;
- dokument potwierdzający tożsamość (zawierający datę urodzenia);

- Kupon konkursowy, na podstawie którego Laureat wziął udział w Konkursie i rozwiązał Zadanie konkursowe z wynikiem uprawniającym do otrzymania Nagrody;
- Dowód zakupu, na podstawie którego Laureat otrzymał Kupon konkursowy.

Laureat w celu odbioru Nagrody powinien ponadto złożyć oświadczenie według wzoru stanowiącego Załącznik nr 3 do niniejszego Regulaminu oraz podpisać protokół przekazania nagrody, podając niezbędne dane.

26. Nagroda zostanie wydana Laureatowi niezwłocznie po weryfikacji okazanych przez Laureata dokumentów zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu a także imienia i nazwiska Laureata (na podstawie dokumentu potwierdzającego tożsamości) i sporządzeniu protokołu przekazania nagrody.

27. Laureat nie jest uprawniony do żądania ekwiwalentu nagrody w gotówce lub innej formie przekazania nagrody pieniężnej lub zamiany Nagrody na inną nagrodę. Laureat zobowiązany jest odebrać nagrodę osobiście – wszelkie upoważnienia nie będą brane pod uwagę.

28. Laureaci Nagród, pod rygorem utraty prawa do tych Nagród, nie mogą dokonać zwrotu towarów, których zakup udokumentowany był na dowodzie zakupu, na podstawie którego zostali dopuszczeni do udziału w Konkursie, chyba, że zwrot towaru uzasadniony jest wadą fizyczną zakupionego towaru.

29. W przypadku nieodebrania Nagrody przez Laureata w terminie wskazanym w Regulaminie Laureat traci prawo do Nagrody i pozostaje ona własnością Organizatora.

30. W przypadku, gdy Organizator stwierdzi, że Laureat nie spełnia określonych w Regulaminie wymogów dla wzięcia udziału w Konkursie lub gdy Laureat nie spełni wszystkich określonych w Regulaminie wymogów dla wydania mu Nagrody, w tym wymogów określonych w pkt. V.7-8. Regulaminu, Nagroda przeznaczona dla danej osoby pozostaje własnością Organizatora.

31. Organizator konkursu może zażądać od Laureata okazania wszystkich dowodów zakupu, na podstawie których otrzymał wszystkie zgłoszone w Konkursie Kupony konkursowe. Brak okazania któregokolwiek z dowodów zakupu lub Kuponu konkursowego zgłoszonego w Konkursie może skutkować wykluczeniem Laureata z Konkursu i pozbawieniem go prawa do uzyskanej Nagrody.

ZASADY POSTĘPOWANIA REKLAMACYJNEGO

32. Reklamacje mogą być zgłaszane przez Uczestników Konkursu do dnia 20.12.2023 r. (data wpłynięcia reklamacji do Organizatora).

33. Reklamacje rozpatruje Komisja. Rozpatrzeniu podlegają wyłącznie reklamacje zgłoszone w formie pisemnej (dostarczone osobiście lub przesyłką rejestrowaną) na adres Organizatora lub za pomocą środków komunikacji elektronicznej na adres: reklamacje@egab.pl z dopiskiem „Magiczny konkurs - reklamacja”. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika, datę i miejsce zdarzenia, którego dotyczy reklamacja oraz treść żądania wraz z jej uzasadnieniem. W przypadku zgłoszenia reklamacji za pomocą środków komunikacji elektronicznej Uczestnik podaje również adres elektroniczny do komunikacji.

34. Rozpatrywanie reklamacji trwa do 14 dni licząc od dnia następującego po dniu wpłynięcia reklamacji do Organizatora, włączając w to wysłanie zawiadomienia do Uczestnika o wyniku reklamacji tj. najpóźniej do dnia 16.01.2024 r.. W przypadku złożenia reklamacji osobiście lub przesyłką rejestrowaną, Organizator przesyła odpowiedź na reklamację na adres wskazany przez Uczestnika w reklamacji. W przypadku zgłoszenia reklamacji za pomocą środków komunikacji elektronicznej, Organizator przesyła odpowiedź na reklamację na adres elektroniczny wskazany przez Uczestnika. Uczestnikowi przysługuje prawo do dochodzenia roszczeń w sądzie powszechnym.

PRZEDAWNIE NIE ROSZCZEŃ

35. Roszczenia z tytułu Konkursu przedawniają się z upływem 6 miesięcy od dnia, kiedy roszczenie stało się wymagalne.

36. Bieg terminu przedawnienia roszczeń ulega zawieszeniu na okres od dnia wniesienia reklamacji do dnia udzielenia przez Organizatora odpowiedzi na reklamację.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

37. Niniejszy Regulamin udostępniony jest Uczestnikom do wglądu w siedzibie Organizatora (w trakcie trwania Konkursu, z wyłączeniem sobót, niedziel i dni ustawowo wolnych od pracy), w Punkcie Obsługi Konkursu w terminach i godzinach jego funkcjonowania zgodnie z pkt 31 Regulaminu oraz administracji Galerii w dniach 13.11.2023 r. – 16.01.2024 r. (z wyłączeniem sobót, niedziel i dni ustawowo wolnych od pracy) w godz. 10:00-17:00.

38. W sprawach nieunormowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają obowiązujące przepisy prawa.

39. Punkt Obsługi Konkursu zlokalizowany jest na poziomie 0 przy wejściu głównym i czynny jest w dniach 13.11 - 2.12.2023 r. (z wyłączeniem 19.11.2023 r., 26.11.2023 r.) w godzinach 11:00 - 20:00.

40. W Konkursie wykorzystywane są jeden Stand i jedna Maszyna, które to urządzenia usytuowane są przy Punkcie Obsługi Konkursu.

Stand czynny jest w dniach 13.11 - 1.12.2023 r. (z wyłączeniem 19.11.2023 r., 26.11.2023 r.) w godzinach: pon. – sob. 11:00 – 20:00. W dniu 2.12.2023 r. Stand czynny jest w godzinach 11:00 - 19:45.

Maszyna czynna jest w dniach 13.11 - 1.12.2023 r. (z wyłączeniem 19.11.2023 r., 26.11.2023 r.) w godzinach: pon. – sob. 11:00 – 20:00. W dniu 2.12.2023 r. Stand czynny jest w godzinach 11:00 - 19:50

41. Godziny otwarcia Galerii znajdują się na stronie <https://galerialeszno.pl/>

42. Organizator zastrzega, iż w przypadku, gdy Uczestnik będzie miał problem z zeskanowaniem kodu kreskowego z Kuponu, może wpisać cyfry znajdujące się przy kodzie kreskowym własnoręcznie. W przypadku, gdy kod kreskowy na Kuponie będzie uszkodzony, Uczestnik może wymienić Kupon w Punkcie Obsługi Konkursu, po podpisaniu dokumentu potwierdzającego wymianę Kuponu.

W przypadku skanowania/wpisywania przez Uczestnika więcej niż 5 razy błędnego numeru z Kuponu, Organizator ma prawo do zablokowania możliwości rejestracji kolejnych Kuponów przez Uczestnika, do momentu wyjaśnienia zaistniałej sytuacji.

43. Organizator zastrzega, iż w przypadku remontu odbywającego się w trakcie trwania sprzedaży promocyjnej w Placówce handlowej, zostaje ona wyłączona z Konkursu na czas trwania remontu. W przypadku zamknięcia Placówki handlowej, nie bierze ona dalszego udziału w Konkursie.

44. Organizator zastrzega, iż przy wydawaniu nagród nie są uwzględniane Dowody Zakupu, na których widnieje jakikolwiek zwrot Produktu Promocyjnego. Organizator zastrzega, iż w przypadku zwrotu przez laureata w trakcie trwania Konkursu zakupionego Produktu/ów Promocyjnego/ych, wówczas zobowiązany jest on do zwrotu wygranej nagrody Organizatorowi w Punkcie Informacyjnym. Zachowanie nagrody możliwe jest jedynie w przypadku wymiany towaru na inny towar o tej samej lub wyższej wartości, za zgodą sprzedawcy.

45. Organizator zastrzega sobie opcję wykluczenia z możliwości przystąpienia do Konkursu osoby, która przejawia agresywne zachowanie (w tym słowną agresję) w stosunku do pracowników Organizatora lub osób zatrudnionych przez Organizatora przy organizacji Konkursu.

Załącznik nr 1

Lista sklepów i punktów wykluczonych z Konkursu:

Arcyapteka
e-Smoking World (wyspa)
IQOS (wyspa)
Kantor

Załącznik nr 2

Wzór kuponu konkursowego



The poster features a central image of a golden magic lamp with smoke rising from it, set against a dark blue background with a checkered pattern. The text is in white and yellow. At the top left is the GALERIA LESZNO logo. The main title is 'MAGICZNY KONKURS' with dates '13.11-2.12.2023'. At the bottom, it says 'PUŁA NAGRÓD PONAD 50 000 PLN'. On the right side, there is a section titled 'JAK ZDOBYĆ NAGRODY?' with four numbered steps. Below this is a paragraph about the prize and a list of terms and conditions.

GALERIA LESZNO

MAGICZNY KONKURS

13.11-2.12.2023

PUŁA NAGRÓD PONAD 50 000 PLN

JAK ZDOBYĆ NAGRODY?

1. W terminie 13.11-02.12.23 r. zrób zakupy za min. 100 zł* na maksymalnie dwóch Dowodach Zakupu i odbierz kupon. Przy wielokrotności kwoty 100 zł* przysługuje Ci nie więcej niż 5 kuponów.
2. Zgłoś się do Punktu Obsługi Konkursu** z kuponem oraz dowodem zakupu. Jeśli nie otrzymałeś kuponu od sprzedawcy odbierz go u hostessy.
3. Zarejestruj się za pomocą ekranu multimedialnego***, podejdz do Maszyny konkursowej****, zeskanuj kupon i zagraj w grę!
4. Złap jak największą ilość monet zrzucanych przez Dżina i czekaj na SMS-a z informacją o ewentualnej wygranej!

Każdy Uczestnik, który posiada konto w aplikacji „TWOJE CENTRUM”, uprawniony jest do jednorazowego otrzymania w Konkursie Dodatkowego Kuponu po spełnieniu warunków Regulaminu.

Jeśli wygrasz, odbierz nagrodę w Punkcie Obsługi Konkursu najpóźniej 2.12.23 r. do godz. 20.00 lub w Biurze Dyrekcji Galerii Leszno w dniach 4-8.12.23 r. w godz. 10.00-16.00, okazując wiadomość SMS, dowód potwierdzający tożsamość (zawierający datę urodzenia), zwycięski kupon oraz dowód zakupu.**

Organizatorem konkursu jest eGdb Sp. z o.o.
Szczegóły w regulaminie dostępnym w Punkcie Obsługi Konkursu**, siedzibie Organizatora oraz administracji Galerii Leszno w dniach 13.11.23 r. - 16.01.2024 r. (z wyłączeniem sobót, niedziel i dni ustawowo wolnych od pracy) w godz. 10.00-17.00
* z wyłączeniem towarów i usług wykluczonych z konkursu
** Punkt Obsługi Konkursu zlokalizowano na poziomie 0 przy wejściu głównym i czynny jest w dniach 13.11 - 2.12.23 r. (z wyłączeniem 19.11.23 r., 26.11.23 r.) w godzinach 11.00 - 20.00.
*** Ekran multimedialny czynny jest w dniach 13.11 - 1.12.23 r. (z wyłączeniem 19.11.23 r., 26.11.23 r.) w godzinach: pon - sob 11.00 - 20.00. W dniu 2.12.23 r. Ekran multimedialny czynny jest w godzinach 11.00 - 19.45.
**** Maszyna konkursowa czynna jest w dniach 13.11 - 1.12.23 r. (z wyłączeniem 19.11.23 r., 26.11.23 r.) w godzinach: pon - sob 11.00 - 20.00. W dniu 2.12.23 r. Maszyna czynna jest w godzinach 11.00 - 19.50.

Multikino Homla P&G GRYCAN

